



## GUIDE UTILISATION DU LANCE-BALLES

La machine doit être impérativement placée sur le demi-terrain opposée à l'utilisateur, de l'autre côté du filet séparant le terrain. La machine doit être placée sur la ligne de fond de court, sur le point central.

Avant de commencer, vous devez disposer les balles dans la trémie en place et à l'arrêt.

### TELECOMMANDE

<b>FEED</b>	Permet d'activer ou de désactiver le mode éjection des balles.
<b>SLEEP</b>	Permet d'activer ou de désactiver le mode « sommeil » pour économiser la batterie, par exemple lorsque vous ramassez les balles.
<b>UP</b>	Par pressions successives : permet d'augmenter l'élévation des balles.
<b>DOWN</b>	Par pressions successives : permet de diminuer l'élévation des balles.
<b>LEFT</b>	Par pressions successives : permet de décaler l'éjection vers la gauche (logique joueur, c'est-à-dire en étant face à la machine).
<b>RIGHT</b>	Par pressions successives : permet de décaler l'éjection vers la droite (logique joueur, c'est-à-dire en étant face à la machine).
<b>RESET</b>	Supprime les modes oscillations (« <b>Horizontal</b> », « <b>Vertical</b> » et « <b>2 line drill</b> ») et ramène l'alignement horizontal en position neutre, au centre du court. Presser <b>Reset</b> n'affecte pas les réglages de vitesse, d'effets (spin), de cadence et d'élévation.
<b>INTERVAL</b>	Permet d'augmenter ou de diminuer la cadence d'éjection.
<b>SPEED</b>	Permet d'augmenter ou de diminuer la vitesse des balles.
<b>SPIN</b>	Permet d'ajuster l'effet (réglages négatifs : slice ; 0 : coup à plat ; positifs : lift).
<b>HORIZONTAL</b>	Permet de déclencher le mode d'oscillations horizontales aléatoires (1 <sup>ère</sup> pression : <b>Wide</b> ; 2 <sup>ème</sup> pression : <b>Medium</b> ; 3 <sup>ème</sup> pression : désactivation du mode).
<b>VERTICAL</b>	Permet d'activer ou de désactiver le mode d'oscillations verticales.
<b>DRILL</b>	Permet de déclencher le mode d'exercice « coup droit/revers » symétrique (1 <sup>ère</sup> pression : <b>Narrow</b> ; 2 <sup>ème</sup> pression : <b>Medium</b> ; 3 <sup>ème</sup> pression : <b>Wide</b> ; 4 <sup>ème</sup> pression : désactivation du mode)

## PANNEAU DE CONTROLE

<b>POWER</b>	Presser ce bouton 3 secondes pour mettre la machine en route.
<b>MENU</b>	Permet d'ajuster les paramètres de fréquence de lancers de balles (« <b>Interval</b> »), de vitesse de balles (« <b>Ball speed</b> ») et d'effet (« <b>Spin</b> »). Après avoir appuyé sur ce bouton, l'option de menu concernée commence à clignoter. Vous pouvez vous déplacer parmi les 3 options du menu en vous servant des boutons <b>Up</b> (haut) et <b>Down</b> (bas). Vous pouvez ajuster les réglages de chaque paramètre en pressant les boutons <b>Left</b> (gauche) et <b>Right</b> (droit). Une fois vos réglages effectués, presser à nouveau le bouton <b>Menu</b> pour valider. (Il n'est pas possible de régler l'élévation des balles par ce menu).
<b>INTERVAL</b>	Permet de régler la fréquence d'éjection des balles. De 0 à 20 (20 étant la plus élevée, soit une balle toutes les 2-3 secondes). Pour démarrer l'éjection des balles, appuyez enfin sur le bouton <b>Feed Start/Pause</b> .
<b>BALL SPEED</b>	Permet de régler la vitesse d'éjection des balles. De 0 à 20. 0 = 30 km/h ; 20 = 130 km/h ; +1 = + 5km/h ; -1 = -5km/h
<b>SPIN</b>	Permet d'ajouter de l'effet, lift ou slice, à chaque balle. De -10 à +10. -10 : slice maximal 0 : coup à plat +10 : lift maximal
<b>ELEVATION</b>	Permet d'ajuster l'élévation d'éjection des balles, en appuyant sur les touches <b>Up</b> (haut) et <b>Down</b> (bas) De 0 à 200. 200 : lob. Réglage possible uniquement quand le menu ne clignote pas.
<b>HORIZONTAL ANGLE</b>	Permet d'ajuster l'angle horizontal d'éjection des balles (azimuth) en appuyant sur <b>Left</b> (gauche) et <b>Right</b> (droite). Réglage possible uniquement quand le menu ne clignote pas.
<b>FEED START/STOP</b>	Permet de déclencher et arrêter l'alimentation et l'éjection des balles de la machine.
<b>VERTICAL OSCILLATION</b>	Permet de faire osciller l'élévation verticale de chaque balle d'un angle d'environ 4° pour ainsi faire osciller la profondeur de chaque balle. Pressez à nouveau ce bouton pour annuler ce mode. Pour utiliser ce mode de manière appropriée, vous devez calibrer la machine de manière à commencer par des balles courtes (au niveau des carrés de service) puis activer ensuite l'option « <b>Vertical oscillation</b> ». Les balles oscilleront ainsi vers l'arrière du réglage, puis reviendront au niveau de votre réglage initial.
<b>HORIZONTAL OSCILLATION « Mode adversaire »</b>	En configuration <b>Wide</b> (large), ce mode vous permet de faire osciller la trajectoire des balles horizontalement au hasard, d'un bord à l'autre du terrain. Pressez à nouveau ce bouton une 2 <sup>ème</sup> fois pour choisir la configuration <b>Medium</b> (moyen), qui donnera une oscillation horizontale moins extrême et plus facile. En pressant le bouton une 3 <sup>ème</sup> fois, vous annulez l'oscillation horizontale. La machine renvoie alors automatiquement ses balles au centre du terrain. Pressez ce bouton à n'importe quel moment pour lire sur l'écran LCD de la machine si elle se trouve en mode <b>Wide</b> , <b>Medium</b> ou off (sans oscillation horizontale).
<b>2 LINE DRILL</b>	Appuyer sur ce bouton une fois vous permet d'activer l'exercice « <b>2 line drill</b> » (exercice à 2 lignes) en mode <b>Narrow</b> (étroit). Celui-ci vous permet de recevoir des balles successivement en coup droit et revers selon les angles horizontaux les plus petits. En pressant à nouveau ce bouton, vous pouvez sélectionner les modes <b>Medium</b> , puis <b>Wide</b> (large) moins faciles car nécessitant plus de déplacements du de joueur. Appuyez à nouveau sur ce bouton pour arrêter ce mode d'exercice. En mode <b>Wide</b> , la fréquence maximale d'éjection des balles est de 17 et 20 en modes <b>Narrow</b> et <b>Medium</b> .
<b>FEED ON</b>	Lorsque ce témoin lumineux est allumé, cela signifie que la machine est en mode d'éjection des balles. Veillez bien à ce que personne ne se tienne à moins de 7 mètres devant la bouche d'éjection, sous peine de blessures graves.